

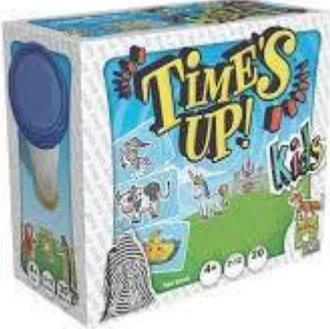
JUEGOS ABJ EN PRESTAMO

<p>OUT OF MINE / Fuera de la Mina</p>	<p>Duración aproximada: 30 minutos</p>	<p>Jugadores: De 2 a 6 Edad aproximada: A partir de 8 años</p>
<p>Juego que combina un Trabajo de percepción visual con el cálculo. Los jugadores tienen que ser los más rápidos en completar sus tableros (mina) pero también tienen que ser hábiles para ganar o no perder puntos extras.</p> <p>Se juegan varias rondas y se toma nota de la puntuación. Juego bien equilibrado, es difícil que algún jugador quede muy por detrás del resto, por lo que todos los jugadores se mantienen implicados durante la partida.</p> <p>Muy fácil de prender a jugar. Los niños se gestionan solos las partidas.</p>		<p>Más detalles en: http://lu2.cat/shop/out-of-mine/</p>
<p>KATAMINO</p>	<p>Duración aproximada: Indeterminada</p>	<p>Jugadores: De 1 a 2 Edad aproximada: A partir de 4 años</p>
<p>Juego para trabajar la percepción espacial y la geometría.</p> <p>Podemos jugar solos, por parejas, de manera competitiva o cooperativa. Viene acompañado de un libro con las más de 36.000 combinaciones posibles. También podemos construir puzles en 2 y 3 dimensiones.</p>		<p>Más detalles en: http://lu2.cat/shop/katamino/</p>
<p>LOS TRES CERDITOS</p>	<p>Duración aproximada: Depende del reto</p>	<p>Jugadores: De 1 a 2 Edad aproximada: A partir de 3 años</p>
<p>Juego solitario de retos de percepción espacial y lógica.</p> <p>Se puede jugar con retos de día (sin el lobo) o de noche. El objetivo será o colocar los tres cerditos a tomar el sol o guardarlos dentro de sus casas a resguardo del lobo</p>		<p>Más detalles en: http://lu2.cat/shop/els-3-porquets</p>

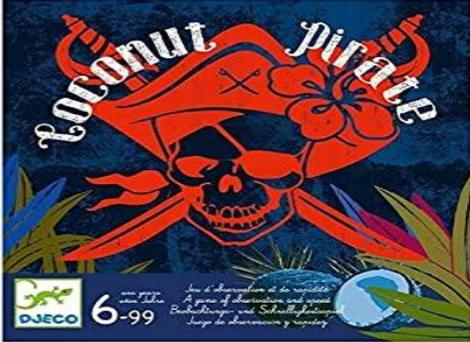
JUEGOS ABJ EN PRESTAMO

<p>COLOUR CODE</p>	<p>Tiempo de juego : 30 minutos</p>	<p>Jugadores: 1 Edad : +4</p>
<p>Colour Code es un juego de razonamiento lógico que funciona muy bien con niños ya que les resulta muy fácil entender que es lo que deben hacer. En el libro de retos aparece una imagen que se ha de reproducir combinando entre 2 y 5 láminas transparentes, prestando atención a las formas, los colores y en la superposición de estas piezas.</p>		<p>https://lu2.cat/shop/colour-code/</p>
<p>CRAZY CLACK</p>	<p>Tiempo de juego: 10 min</p>	<p>Jugadores: 2-6 Edad: A partir de 6</p>
<p>Juega con este divertido juego familiar en el que cada uno de los 36 discos con imanes combinan 3 símbolos con 3 colores diferentes. Encuentra el símbolo y el color e intenta coger el máximo de discos que tengan esa combinación. ¡Clack!, ¡clack!, los discos se apilan ¡como por arte de magia!</p>		
<p>IKONIKUS</p>	<p>Tiempo de juego: 30 minutos</p>	<p>Jugadores: de 2 a 8 Edad: A partir de 6</p>
<p>Ikonikus es un juego de cartas muy diferente al resto y hemos tenido que crear una categoría nueva donde ubicarlo. Si bien en todos los juegos hay una parte de inteligencia emocional, en este es muy evidente y la empatía (la capacidad para entender cómo se sienten los demás) forma parte de la mecánica del juego.</p>		<p>https://lu2.cat/shop/ikonikus/</p>

JUEGOS ABJ EN PRESTAMO

<p>TIME'S UP KIDS</p>	<p>Tiempo de juego : 30 minutos</p>	<p>Número de jugadores: A partir de 2 . Edad: A partir de 4.</p>
<p>Time 's Up Kids lo tiene todo para convertirse en uno de sus juegos de lenguaje favoritos. Ya sea en casa o en la escuela, ya sea con niños de 4 años o con personas mayores, ya sea en castellano o en cualquier idioma que te pase por la cabeza, el juego permite múltiples posibilidades para adaptarlo.</p>		<p>https://lu2.cat/shop/times-up-kids/</p>
<p>DIXIT ODYSSEY</p>	<p>Tiempo de juego : 60 minutos</p>	<p>Jugadores: A partir de 3 Edad: A partir de 8</p>
<p>Dixit Odyssey es un juego muy original que fomenta la imaginación de los jugadores. En cada turno un jugador será el narrador que escogerá una de sus 6 cartas y le pondrá un título. Los demás jugadores le darán la carta de su mano que crean que mejor se adecue a la descripción que ha hecho. Las cartas se mezclan, se exponen sobre la mesa y cada jugador deberá intentar adivinar cuál es la carta del narrador. Se penaliza hacer descripciones demasiado complicadas o demasiado fáciles. Las imágenes son de una gran belleza y algo ambiguas. El juego permite jugar en cualquier idioma y potencia la creatividad y la imaginación.</p>		<p>https://lu2.cat/shop/dixit/</p>

JUEGOS ABJ EN PRESTAMO

<p>PAKBO</p>	<p>Duración aproximada: 15 min</p>	<p>Jugadores: 2 Edad: A partir de 4</p>
<p>Los jóvenes Capitanes podrán hacer preguntas y escuchar atentamente las respuestas para determinar con precisión la posición de los pasajeros a bordo del barco de su oponente.</p>		<p>https://tienda.papeleriaelbo.com</p>
<p>COCONUT PIRATE</p>	<p>Duración aproximada: 15 min</p>	<p>Jugadores: 2-4 Edad: A partir de 6</p>
<p>- Coconut Pirate Juego rapidez de Djeco. Debéis ir tirando de uno en uno los dados, el primero que vea una combinación de 3 dados con el mismo símbolo o con el mismo color podrá avanzar su pirate y estará más cerca de llegar a la isla del tesoro. Incluya: 1 pista para lanzar, 12 dados, 4 peones piratas, 1 tablero "mapa del tesoro".</p>		<p>https://universoazul.es</p>

JUEGOS ABJ EN PRESTAMO

<p>FLIPOLO</p>	<p>Duración aproximada: 10 min</p>	<p>Jugadores: 2-4 Edad: A partir de 5</p>
<ul style="list-style-type: none"> - Es un juego de mesa para niños en donde los jugadores tendrán que ser los más rápidos en encontrar todos los animales del tablero, con lo que mejorarán su percepción visual. - Todas las fichas tienen dos caras diferentes, es importante tener la mente abierta, memoria y velocidad. Gira y cambia, cambia y gira hasta que todas las piezas estén en su sitio. ¡Desafiate a tí mismo! !Y no olvides comprobar ambos lados por si acaso! - Cada jugador recibe 12 fichas con un borde de un color y un tablero al azar. Se colocan junto a cada jugador. A las tres todos los jugadores le dan vuelta al tablero y coloca cada animal en el lugar indicado. - El jugador que termina primero recibe un punto. El segundo recibe dos, etc. ¡Cuantos menos puntos tengas, mejor! El juego termina después de 5 rondas. 		<p>https://juegosdelamesaredonda.com</p>

<p>DISTRACTION</p>	<p>Tiempo de juego: Arbitrario</p>	<p>Jugadores: 2 y más jugadores. Edad: A partir de 8</p>
<p>Un juego de memoria y de divertidísimas distracciones...</p> <p>!Refuerza tu memoria con este desternillante juego de cartas! Los jugadores se turnan para sacar cartas con números, recordando la suencia de números que han salido y que va aumentando. Si sacas una carta "DISTRACTION" debes responder a una estrafalaria pregunta antes de repetir la secuencia de números !en orden! Si otro jugador descubre que has dicho la secuencia incorrecta te llevas todas las cartas. El primer jugador que se quede sin cartas gana. Distraction es la manera perfecta, para grandes y pequeños, de mejorar la memoria !mientras ríes a carcajadas!</p>	 <p>The image shows the packaging and components of the 'Distraction' game. On the left is a tall, colorful box with the 'ThinkFun' logo and the title 'DISTRACTION' in large letters. Below the box are several game components: a stack of cards, a circular token with a number '5', a circular token with a hash symbol '#', and a small card with text in Spanish.</p>	<p>https://www.thinkfun.es › products › distraction</p>

<p>LETRA A LETRA</p>	<p>Tiempo de juego: 15 min</p>	<p>Jugadores: 2 y más jugadores. Edad: A partir de 10.</p>
<p>Letra a letra. Una carrera para desenredar palabras. ¿Quién diría que colocar una palabra, letra por letra, en círculo lo haría tan difícil de leer? Se el primero en descifrarlo y di la palabra en cada carta para ganarla. El que más consiga sera el ganador. ¡Un divertido y rápido juego de cartas que sera el alma de cualquier fiesta!</p>		<p>https://www.thinkfun.es › products › letra-a-letra</p>
<p>TIMELINE</p>	<p>Tiempo de juego: 15 min</p>	<p>Jugadores: 2-8 jugadores. Edad: A partir de 8</p>
<p>¿El primer Portatil se inventó antes o después que el compact disc? Con Timeline “Multi temático”, te harás este tipo de preguntas cada vez que juegues una de tus cartas. El objetivo: ser el primero en colocar correctamente todas tus cartas.</p> <p>Esta caja contiene 110 cartas de temas variados, incluyendo inventos, música, grandes descubrimientos o películas. Todas estas cartas son compatibles con las cartas de cualquiera de las demás ediciones de Timeline. De hecho, puedes mezclar dos o tres cajas que contengan diferentes temas, para multiplicar las opciones y la diversión de este juego.</p>		<p>https://juegosdelamesaredonda.com › 682-timeline-mult...</p>
<p>PALABREA</p>	<p>Tiempo de juego: 10 min</p>	<p>Jugadores: 2-5 jugadores. Edad: A partir de 6</p>
<p>Palabrea: Con este divertido juego de cartas de doble cara. En una cara se representan las 10 categorías del juego y en la otra 3 letras de distinto color. Sé el primero en encontrar una palabra de la categoría que indica la carta y que comience por la letra del mismo color. ¡Sé el más rápido y conviértete en el SUPERPALABRERO!</p> <p>Un juego de: Albertine Blass</p>		<p>https://www.ludilo.es › producto › palabrea</p>