






JUEGOS ABJ EN PRÉSTAMO

<p>OUT OF MINE / Fuera de la Mina</p>	<p>Duración aproximada: 30'</p>	<p>Número de jugadores: de 2 a 6 Edad aproximada: a partir de 8 años</p>
<p>Juego que combina un Trabajo de percepción visual con el cálculo. Los jugadores tienen que ser los más rápidos en completar sus tableros (mina) pero también tienen que ser hábiles para ganar o no perder puntos extras. Se juegan varias rondas y se toma nota de la puntuación. Juego bien equilibrado, es difícil que algún jugador quede muy por detrás del resto, por lo que todos los jugadores se mantienen implicados durante la partida. Muy fácil de prender a jugar. Los niños se gestionan solos las partidas.</p>		<p>Más detalles en: http://lu2.cat/shop/out-of-mine/</p>
<p>KATAMINO</p>	<p>Duración aproximada: indeterminada</p>	<p>Número de jugadores: de 1 a 2 Edad aproximada: a partir de 4 años</p>
<p>Juego para trabajar la percepción espacial y la geometría. Podemos jugar solos, por parejas, de manera competitiva o cooperativa. Viene acompañado de un libro con las más de 36.000 combinaciones posibles. También podemos construir puzles en 2 y 3 dimensiones.</p>		<p>Más detalles en: http://lu2.cat/shop/katamino/</p>
<p>LOS TRES CERDITOS</p>	<p>Duración aproximada: depende del reto</p>	<p>Número de jugadores: de 1 a 2 Edad aproximada: a partir de 3 años</p>
<p>Juego solitario de retos de percepción espacial y lógica. Se puede jugar con retos de día (sin el lobo) o de noche. El objetivo será o colocar los tres cerditos a tomar el sol o guardarlos dentro de sus casas a resguardo del lobo</p>		<p>Más detalles en: http://lu2.cat/shop/els-3-porquets</p>

JUEGOS ABJ EN PRÉSTAMO

COLOUR CODE	Tiempo de juego - 30 minutos	Jugadores 1 Edad +4
<p>Colour Code es un juego de razonamiento lógico que funciona muy bien con niños ya que les resulta muy fácil entender que es lo que deben hacer. En el libro de retos aparece una imagen que se ha de reproducir combinando entre 2 y 5 láminas transparentes, prestando atención a las formas, los colores y en la superposición de estas piezas.</p>		https://lu2.cat/shop/colour-code/
CRAZY CLACK	Tiempo de juego: 10 min	Núm. jugadores: 2-6 Edad: a partir de 6
<p>Juega con este divertido juego familiar en el que cada uno de los 36 discos con imanes combinan 3 símbolos con 3 colores diferentes. Encuentra el símbolo y el color e intenta coger el máximo de discos que tengan esa combinación. ¡Clack!, ¡clack!, los discos se apilan como por arte de magia!</p>		
IKONIKUS	Tiempo de juego - 30 minutos	Jugadores: de 2 a 8 Edad: a partir de 6
<p>Ikonikus es un juego de cartas muy diferente al resto y hemos tenido que crear una categoría nueva donde ubicarlo. Si bien en todos los juegos hay una parte de inteligencia emocional, en este es muy evidente y la empatía (la capacidad para entender cómo se sienten los demás) forma parte de la mecánica del juego.</p>		https://lu2.cat/shop/ikonikus/

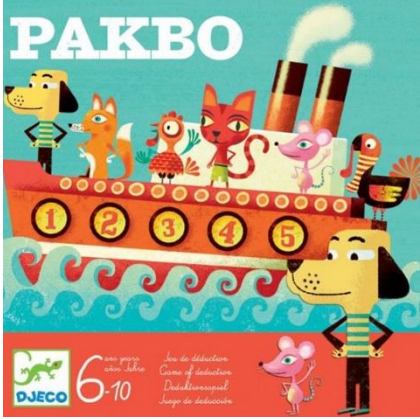



JUEGOS ABJ EN PRÉSTAMO

<p>TIME'S UP KIDS</p>	<p>Tiempo de juego - 30 minutos</p>	<p>Jugadores: a partir de 2 Edad: a partir de 4</p>
<p>Time 's Up Kids lo tiene todo para convertirse en uno de sus juegos de lenguaje favoritos. Ya sea en casa o en la escuela, ya sea con niños de 4 años o con personas mayores, ya sea en castellano o en cualquier idioma que te pase por la cabeza, el juego permite múltiples posibilidades para adaptarlo.</p>		<p>https://lu2.cat/shop/times-up-kids/</p>
<p>DIXIT ODYSSEY</p>	<p>Tiempo de juego - 60 minutos</p>	<p>Jugadores: a partir de 3 Edad: a partir de 8</p>
<p>Dixit Odyssey es un juego muy original que fomenta la imaginación de los jugadores. En cada turno un jugador será el narrador que escogerá una de sus 6 cartas y le pondrá un título. Los demás jugadores le darán la carta de su mano que crean que mejor se adecue a la descripción que ha hecho. Las cartas se mezclan, se exponen sobre la mesa y cada jugador deberá intentar adivinar cuál es la carta del narrador. Se penaliza hacer descripciones demasiado complicadas o demasiado fáciles. Las imágenes son de una gran belleza y algo ambiguas. El juego permite jugar en cualquier idioma y potencia la creatividad y la imaginación.</p>		<p>https://lu2.cat/shop/dixit/</p>

JUEGOS ABJ EN PRÉSTAMO

<p>GRAVITY MAZE</p>	<p>Tiempo de juego -</p>	<p>Jugadores: a partir de 1-4 Edad: a partir de 8</p>
<p>Juega con Gravity Maze y enfréntate a la ley de la gravedad. Pon a prueba tus habilidades de razonamiento y percepción visual para conseguir superar cada reto. La canica deberá descender por el recorrido (que te parecerá imposible) hasta llegar a su objetivo. Un total de 60 retos, que incrementarán su dificultad.</p>		<p>http://www.creciendoconmontessori.com/2016/07/juego-de-mesa-gravity-maze-de-thinkfun.html</p>
<p>LITTLE COOPERATION</p>	<p>Tiempo de juego - 10 minutos</p>	<p>Jugadores: 2-4 Edad: A partir de 3</p>
<p>4 pequeños animales están tratando de llegar a su iglú atravesando el frío hielo. Hay que tener mucho cuidado porque el puente de hielo podría derrumbarse ¡en cualquier momento!. Este juego requiere cooperación y enseña a los niños a jugar conjuntamente.</p>		

JUEGOS ABJ EN PRÉSTAMO

<p>PAKBO</p>		<p>Pakbo es un juego de deducción donde los jóvenes capitanes deberán formular las preguntas adecuadas y escuchar las respuestas atentamente para determinar con exactitud el lugar de los pasajeros a bordo del transatlántico de su adversario.</p> <p>Edad: A partir de 6 años.</p>
<p>FLIPOLO</p>		<p>Empieza el reto ¿Quién ganará la carrera? El ganador será el jugador más rápido en encontrar todos los animales del tablero. Todas las fichas tienen dos caras diferentes, es importante tener la mente abierta, memoria y velocidad. Gira y cambia, cambia y gira hasta que todas las piezas estén en su sitio. ¡Desafíate a ti mismo! ¡Y no olvides comprobar ambos lados por si acaso!</p>
<p>DISTRACTION</p>		<p>Los jugadores se turnan para sacar cartas con números, recordando la secuencia de números que han salido y que va aumentando. Si sacas una carta "DISTRACTION" debes responder a una estrofalitaria pregunta antes de repetir la secuencia de números ¡en orden! Si otro jugador descubre que has dicho la secuencia incorrecta te llevas todas las cartas. El primer jugador que se quede sin cartas gana</p>
<p>PALABREA</p>		<p>Palabrea es un juego familiar y muy divertido con cartas a doble cara. En una cara se representan las 10 categorías del juego y en la otra 3 letras de distinto color. Ganarás si eres el primero en encontrar una palabra de la categoría que indica la carta y que comience por la letra del mismo color.</p>

JUEGOS ABJ EN PRÉSTAMO

<p>TIMELINE MULTITEMÁTICO</p>		<p><i>Timeline</i> es un juego con 220 cartas. Cada carta muestra un evento histórico, un invento o un descubrimiento en ambas caras pero con el año solo impreso por una de las dos. Los jugadores juegan su turno ordenando las cartas en una fila frente a ellos. Después de poner la carta debes comprobar la fecha, si la fecha es correcta la carta se queda en la fila pero si no debes descartarla juego y robar otra.</p>
<p>LETRA A LETRA</p>		<p>Letra a letra es un divertido juego de cartas donde los jugadores tratan de leer antes que los rivales la palabras que contiene uno de los tres anillos que forman la carta. El reverso de la carta marca el color del anillo con el que se juega a continuación. El que consiga tener más cartas gana la <u>partida</u>.</p>
<p>COCONUT PIRATE</p>		<p>Coconut Pirate es un juego de observación y rapidez a partir de 6 años y de 2 a 4 jugadores. El objetivo del juego es ser el más rápido en conseguir el tesoro pirata.</p> <p>¿Seréis capaz de ser los más rápidos en ver los dados?</p>